

# Yakazu Facile

|   |   |   |   |  |   |   |   |
|---|---|---|---|--|---|---|---|
|   |   | 1 |   |  |   | 3 |   |
|   | 1 |   |   |  | 3 |   | 1 |
|   |   |   |   |  |   |   |   |
| 2 |   | 3 |   |  |   | 2 |   |
|   |   |   | 5 |  |   |   | 3 |
|   |   |   |   |  |   |   |   |
| 7 |   | 2 |   |  |   |   |   |
| 5 |   |   | 3 |  | 5 |   |   |
| 6 |   |   |   |  |   | 6 |   |

## Les règles du Yakazu

Le Yakazu se joue sur une grille semblable à celles utilisées pour les mots croisés. À la place des lettres de l'alphabet, on utilise les nombres de 1 à 9.

L'objectif est de remplir toutes les cases blanches avec des nombres. Les cases noires représentent les coupures entre les segments distincts. Par exemple :

En ligne :

|   |  |   |   |   |
|---|--|---|---|---|
|   |  |   |   | 3 |
|   |  |   |   | 1 |
|   |  | 2 |   | 5 |
| 3 |  |   |   |   |
|   |  |   | 4 |   |

En colonne :

|   |  |   |   |   |
|---|--|---|---|---|
|   |  |   |   | 3 |
|   |  |   |   | 1 |
|   |  | 2 |   | 5 |
| 3 |  |   |   |   |
|   |  |   | 4 |   |

Chaque segment de 2 cases ou plus doit contenir **tous les nombres** entre 1 et la taille du segment. Chaque nombre ne peut être **présent qu'une seule fois** dans son segment en ligne et en colonne.

Lorsque l'on rencontre une case isolée, on considérera seulement le segment en colonne ou en ligne dans laquelle elle se trouve. Dans l'exemple suivant, la case isolée appartient uniquement à la colonne de gauche. On la remplira donc avec un 4, et non pas avec un 1 :

|   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|
|   |   | 1 | 2 | 3 |
| 2 | 3 | 4 | 5 | 1 |
| 1 | 4 | 2 | 3 | 5 |
| 3 | 2 | 5 | 1 | 4 |
|   | 1 | 3 | 4 | 2 |